

Démonologiste

Illustration from Gwent: The Witcher Card Game



“Allons, un homme doit faire preuve de folie de temps en temps. Cela l'aide à se sentir vivant.”
—Olgierd von Everec

Les pouvoirs des démonologistes ne puisent pas directement dans le Chaos, comme ceux des mages. Ils pratiquent un rituel connu sous le nom de Goétie, qui consiste à invoquer des démons et à conclure des pactes pour obtenir pouvoir et faveurs. La Goétie peut être une arme puissante pour les démonologistes, mais elle peut représenter un grand danger s'ils tentent d'invoquer un démon trop puissant.

—Alzur

Goétie (VOL)

Un démonologiste acquiert ses pouvoirs en traitant avec des créatures d'autres plans, des démons. Il peut passer une heure à effectuer un rituel de **Goétie** et apprendre temporairement des sorts, des rituels et des envoûtements. En effectuant un jet de **Goétie**, vous gagnez des points à dépenser en apprentissage de la magie. Le démonologiste peut passer une autre heure pour refaire le rituel, et modifier sa liste de sorts. A chaque rituel de **Goétie** effectué, le démon invoqué a la possibilité de faire un jet de Résistance à la magie. S'il réussit, il possède le démonologiste.

Compétence exclusive

Goétie

Vigueur

5

Atouts magiques

Variable

Compétences

Négoce

Education

Envoûtement

Psychologie

Intimidation

Résistance à la contrainte

Résistance à la magie

Rituels

Lames courtes

Incantation

5 équipements parmi

100 couronnes de composants

Ensemble d'alchimie

Amulette, simple

Bandoulière

Dague

Sablier

Journal

Tente, grande

Poche secrète

Nécessaire d'écriture

Trésor de départ

75 couronnes x 2d6

Moyenne

525

Possession

Lorsqu'il est possédé par un démon, un démonologue pourrait être contrôlé par lui, ou tout ce que veut le MJ. La résistance à la magie d'un démon est de +10, mais sa VOL dépend de la forme qu'il prend. (Vous pouvez utiliser le Journal de Vesimir fanmade pour les démons et les rituels d'exorcisme.

Coût de Goétie

Niveau	Coût
Novice/Bas	3
Compagnon/Moyen	7
Maître/Elevé	12

Surmenage

Les démonologues utilisent la magie différemment des mages. Ils tirent la magie de nombreux éléments différents par l'intermédiaire des démons. Cela signifie qu'en cas de surmenage ou d'échec, on utilise toujours le résultat de l'échec de ces éléments mixtes.

Arbre de compétence de Démonologue Goétie (VOL)

Un démonologue acquiert ses pouvoirs en traitant avec des créatures d'autres plans, des démons. Il peut passer une heure à effectuer un rituel de **Goétie** et apprendre temporairement des sorts, des rituels et des envoûtements. En effectuant un jet de **Goétie**, vous gagnez des points à dépenser en apprentissage de la magie. Le démonologue peut passer une autre heure pour refaire le rituel, et modifier sa liste de sorts. A chaque rituel de **Goétie** effectué, le démon invoqué a la possibilité de faire un jet de Résistance à la magie. S'il réussit, il possède le démonologue.

L'Invocateur	L'Occultiste	Le Sorcier
Petite invocation (VOL)	Rituel amélioré	Vigueur démoniaque
En prenant une heure, un démonologue peut effectuer un jet de Petite invocation SD 20 pour invoquer un démon qui prendra la forme d'une bête "facile" ou "moyenne". Cette bête peut être une souris pour servir d'espion, un cheval à monter, ou n'importe quoi d'autre autorisé par le MJ. Le démon reçoit un ordre, et est libéré après la mort de sa forme physique ou l'exécution de l'ordre.	L'expérience du rituel de goétie a permis au démonologue de l'améliorer, en corrigeant les petites erreurs et en apprenant des raccourcis pour obtenir les résultats souhaités. Pour chaque niveau de Rituel amélioré , vous gagnez 1 point à dépenser sur la table des Coûts de goétie pour apprendre la magie.	L'organisme du nécromancien s'habitue aux flux d'énergie au fur et à mesure qu'il use de la magie. Chaque point qu'il possède en Vigueur démoniaque lui augmente de +2 son seuil de Vigueur. Lorsqu'il atteint le niveau 10 dans cette compétence, son seuil de Vigueur maximum est alors de 25. Le personnage peut s'entraîner pour progresser dans cette compétence.
Moyenne invocation (VOL)	Esprit vif (INT)	Endurance démoniaque (VOL)
En prenant une heure, un démonologue peut effectuer un jet de Moyenne invocation SD 20 pour invoquer un démon qui prendra la forme d'un humanoïde (utilisez les statistiques du Bandit du livre de règles de base). Le démon reçoit un ordre, et est libéré après la mort de sa forme physique ou l'exécution de l'ordre.	Des années de rituels de goétie ont rendu votre esprit plus fort face aux attaques démoniaques. Chaque fois que vous pratiquez un rituel de Goétie, vous pouvez aussi effectuer un jet d' Esprit vif . Si votre jet d' Esprit vif est plus élevé que le jet initial de Goétie , sa valeur devient le SD que le démon doit battre pour vous posséder.	Un démonologue peut effectuer un jet d' Endurance démoniaque contre la VOL x3 d'une cible. En cas de succès, la pouvoir du dernier démon invoqué accorde 1d6 END temporaire pour chaque point au-dessus du SD. Cela dure autant de tours que l'Endurance démoniaque x2, ou jusqu'à ce que tous vos points d'END soient épuisés.
Haute invocation (VOL)	Démon supérieur	Pacte (INT)
En prenant une heure, un démonologue peut effectuer un jet de Haute invocation SD 25 pour invoquer un démon qui prendra la forme d'un montre "moyen" ou "difficile". Le démon reçoit un ordre, et est libéré après la mort de sa forme physique ou l'exécution de l'ordre.	La goétie est maintenant une habitude, et vous avez appris à invoquer des démons plus puissants pour rendre votre magie encore plus puissante. Vous pouvez ajouter le bonus de votre niveau de Démon supérieur à vos jets d'Invocation jusqu'au prochain rituel de Goétie , mais le démon gagne le même bonus son son jet de Résistance à la magie.	Une fois par semaine, un démonologue peut effectuer un rituel de huit heures pour invoquer un plus grand démon. Il doit effectuer un jet de Pacte SD 20. S'il réussit, un démon supérieur est invoqué et piégé dans un cercle magique. Le démonologue peut faire un vœu, pour un certain prix... Il ne peut offrir son âme qu'une seule fois, sinon le démon le saura. Le démon est lié au pacte et doit en respecter les termes.